

Mediefag efterår 2010

450

ActionScript 3.0 – lær at programmere i Flash

Hvis du vil arbejde med Flash er der ingen vej uden om ActionScript 3.0, da du ikke kan producere interaktive løsninger uden at skulle forholde dig til kodning. Med dette kursus får du en introduktion til ActionScript, der gør det muligt for dig efterfølgende at arbejde selvstændigt med lettere programmeringsopgaver.

Fagets hovedelementer

- Gennemgang af ActionScript 3.0 sproget
- Introduktion til Objektorienteret programmering
- Håndtering af museklik og andre events
- Programmering af indhold på skærmen
- Programmeret animation

Eksamensform

Eksamensopgaven udsendes ca. 1 uge før eksamensdatoen. Løsningen indsendes elektronisk ca. 2 dage før selve eksamensdagen, hvor du mundtligt skal forsvare den.

Underviser

Karsten Vestergaard

Karsten Vestergaard, 36 år er uddannet grafiker og certificeret ekspert i blandt andet Flash Professional fra Adobe. Han har, før sin ansættelse på Mediehøjskolen, været ansat på Egmont Magasiner A/S og senere selvstændig i en årrække med OCKLEY grafik & multimedie der primært lever interaktive løsninger på freelancebasis. Karsten står bag sitet www.hjaelpmignu.dk der, ud over en blog med information om udviklingen inden for interaktivt design, giver svar på spørgsmål til programmerne i Creative Suite og leverer tutorials til udvalgte spørgsmål. Endelig er Karsten manager af Adobe User Group Of Denmark (AUGOD) som er en brugergruppe for Adobe Creative Suite og Flash Platformen.

Adgangskrav

Det er en forudsætning, at du er fortrolig med at arbejde på PC eller Mac, og har Adobe Flash CS4 Professionel til rådighed. Du skal kunne læse og forstå engelsk, da meget af materialet være på dette sprog.

Litteratur og pensum

Pensum omfatter materiale som udleveres af underviseren, samt materiale fra Internettet.

Undervisningsdage

15. september, 13. oktober og 10. november 2010

Eksamensdato

7. december 2010

Omfang

6 ECTS point – 165 timer

21 timer på undervisningsstedet (3 dage á 7 lektioner)

144 timer til forberedelse, opgaveløsning og eksamen.

